

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, L., Akbar, R. J., & Khotimah, W. N. (2018). Platform e-Learning untuk Pembelajaran Pemrograman Web Menggunakan Konsep Progressive Web Apps. *Jurnal Teknik ITS*, 6(2), 2–6. <https://doi.org/10.12962/j23373539.v6i2.24291>
- Bombongan, C. (2015). *Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Barang Elektronik pada CV. Nusantara Berbasis Online Menggunakan CMS OSCommerce. x*, 0–7.
- Dr. Umar Sidiq, M.Ag Dr. Moh. Miftachul Choiri, M. (2019). Metode Penelitian Kualitatif di Bidang Pendidikan. In *Journal of Chemical Information and Modeling* (Vol. 53, Issue 9). <http://repository.iainponorogo.ac.id/484/1/METODE PENELITIAN KUALITATIF DI BIDANG PENDIDIKAN.pdf>
- Elgamar. (2020). *BUKU AJAR KONSEP DASAR PEMROGRAMAN WEBSITE DENGAN PHP*. CV. Multimedia Edukasi.
- Enterprise, J. (2016). *Pengenalan HTML dan CSS*. Elex Media Komputindo.
- Ernawati, S., & Gumelar, R. (2020). *Analisa Pieces Untuk Rancang Bangun Sistem Informasi Monitoring Persediaan Barang Berbasis Web Pada Koperasi Sartika Bogor*. 8(1), 18–28.
- Girsang, A. P., & Sinuraya, B. (2018). Analisis perancangan prototype Internet of Things (IoT) pada STMIK Neumann. *Publikasi Ilmiah Teknologi Informasi Neumann*, 3(1), 1–4. jurnalnya.stmikneumann.ac.id/index.php/pitin/article/download/27/28
- Gulo, W. (2002). *Metodologi Penelitian*. Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Hapif, M., Kosasi, S., Kuway, S. M., & Wijaya, T. (2021). *Pembuatan dan Pengujian Website Penjualan Elektronik Berbasis Progressive Web Application*. 10(2), 159–169.
- Kahlert, T., & Giza, K. (2016). Visual Studio Code - Code Editing. Redefined. *Microsoft*, 1(March), 1–26. <http://download.microsoft.com/download/8/A/4/8A48E46A-C355-4E5C-8417-E6ACD8A207D4/VisualStudioCode-TipsAndTricks-Vol.1.pdf>
- Malabay. (2018). Model Rancangan Pembelajaran Aktif, Kreatif Dan Inovatif Dengan Pendekatan Unified Modeling Language. *Jurnal Ilmu Komputer Vol 15 No 1*, 15, 81–82.

- Muslihudin, M., & Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta Andi Offset.
- Nafiudin. (2019). *Sistem Informasi Manajemen*. Penerbit Qiara Media.
- Panjaitan, J., & Pakpahan, A. F. (2021). Perancangan Sistem E-Reporting Menggunakan ReactJS dan Firebase. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 7(1), 20–34. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v7i1.3098>
- Panorama, M., & Muhajirin. (2017). *Pendekatan Praktis Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*. Idea Press Yogyakarta.
- Putra, H. B., & Wibawa, S. C. (2020). *dan keadaan internet indonesia jika suatu platform jika termuat banyak data akan menyebabkan respon system yang lama. PWA adalah teknik untuk pengembangan aplikasi agar tetap stabil jika sedang low connection dan sampai offline dengan catatan user pernah*. 05, 454–466.
- Rahmad, S. R. (2013). *Modifikasi Blog Multiply dengan CSS*. Elex Media Komputindo.
- Ramdan, D. S. (2020). Aplikasi Desktop Multi Platform Untuk Redis Client Berbasis Teknologi Web Menggunakan Framework ElectronJS dan ReactJS. *Jurnal TEDC*, 14(3), 226–231.
- Runda, O. R., Kosasi, S., & Syarifudin, G. (2021). *Implementasi Progressive Web Application Pada Toko Online Widman Store Pontianak*. 10(2), 170–179.
- Santoso, H. (2019). *Membangun Aplikasi Mobile dengan Progressive Web App (PWA)*. Penerbit Lokomedia.
- Saputra, R., Widodo, A. W., & Brata, A. H. (2019). Pengembangan Sistem Rental Kamera Online. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(6), 2221–2226.
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 2(1), 6–12.
- Siahaan, V., & Sianipar, R. H. (2018). *JavaScript: Dari A Sampai Z*. Sparta Publisher.